Luis Alberto Lujan Campos

Tópicos de ingeniería de software y sistemas de información

site web del libro
www.neosistemas.org/lib0.htm



Fondo Editorial EDUNI

UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA | FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL Y SISTEMAS

Índice breve

Introducción.....1

PARTE I. Empresa y tecnología.....5

PARTE II. Sistemas y sistemas de información.....11

PARTE III. *Software* y sistemas de información.....33

PARTE IV. Ingeniería de *software*.....59

PARTE V. Métodos ágiles.....95

PARTE VI. Proceso racional unificado.....119

PARTE VII. Arquitectura y diseño de *software*.....135

PARTE VIII. Diseño y lenguaje de modelado de *software*.....147

PARTE IX. Calidad de *software*.....159

PARTE X. Biblioteca de infraestructura de tecnologías de información.....171

PARTE XI. Comercio electrónico.....179

Referencias bibliográficas.....191

Índice del contenido

Reseña del Dr. Luis Lujan..... XIII

Prólogo.....XV

Introducción.....1

PARTE I. Empresa y tecnología **5**

La empresa.....7

Breve marco filosófico sobre tecnología 8

PARTE II. Sistemas y sistemas de información **13**

Enfoque de sistemas 15

Gestión y sistemas de información.....23

PARTE III. *Software* y sistemas de información **33**

Sistemas de información y ***software*****.....**.....35

Software de sistemas de información.....36

Planeamiento de recursos empresariales (***Enterprise resource planning ERP***)..36

Gestión de la relación con el cliente (Customer relationship management – CRM).....44

Gestión de la cadena de suministros (Supply chain management – SCM).....52

PARTE IV. Ingeniería de software **59**

Cuerpo del conocimiento de la ingeniería de *software* (***Software engineering body knowledge - SWEBOK***)..... 61

Ingeniería de ***software*** método y teoría (***Software engineering method and theory*** - SEMAT).....83
Ciclo de vida del ***software*****.....**90

PARTE V. Métodos ágiles **95**
Desarrollo ágil.....97
Scrum.....108
Modelado ágil (Agile modelling - AM).....114

PARTE VI. Proceso racional unificado **119**
Proceso racional unificado (Rational unified process - RUP).....121
Proceso racional unificado y lenguaje unificado de modelado (UML).....133

PARTE VII. Arquitectura y diseño de *software* **135**
Arquitectura y diseño de software.....137
Arquitectura dirigida por modelos (*Model driven architecture* – MDA).....137
Arquitectura orientada a servicios (*Service oriented architecture* - SOA).....142

PARTE VIII. Diseño y lenguaje de modelado de *software* **147**
Diseño de *software*..... 149
Lenguaje unificado de modelado (***Unified modeling language*** - UML)..... 150

PARTE IX. Calidad de *software* **159**
Calidad de software.....161
Modelo de calidad de *software*.....161

PARTE X. Biblioteca de infraestructura de tecnologías de información **171**
Information technology infrastructure library (ITIL).....173

PARTE XI. Comercio electrónico **179**
e-Commerce.....181

Referencias bibliográficas **191**